



ประชุมคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคน
ด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล

(Industry Competency Board : Digital)

ในวันพฤหัสบดีที่ ๘ ตุลาคม ๒๕๖๓

ณ ห้องราชพฤกษ์

สถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน)



ระเบียบวาระการประชุม
คณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล
(Industry Competency Board: Digital)

ระเบียบวาระที่ ๑ : **เรื่องที่ประธานหรือเลขานุการแจ้งให้ที่ประชุมทราบ**

- ๑.๑ คำสั่งสถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน) ที่ ๐๒๖/๒๕๖๓
เรื่อง แต่งตั้งคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล
(Industry Competency Board : Digital)
- ๑.๒ แนะนำคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล
- ๑.๓ แนะนำเจ้าหน้าที่สถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน)
- ๑.๔ มาตรฐานอาชีพ และคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล

ระเบียบวาระที่ ๒ : **เรื่องรับรองรายงานการประชุม**
 -ไม่มี-

ระเบียบวาระที่ ๓ : **เรื่องสืบเนื่อง**
 -ไม่มี-

ระเบียบวาระที่ ๔ : **เรื่องเสนอเพื่อพิจารณา**

- 4.1 คัดเลือกประธานและรองประธานคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล
- ๔.๒ แนวทางและแผนการดำเนินงานของคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล
- ๔.๓ การจัดทำมาตรฐานอาชีพและคุณวุฒิวิชาชีพ ในปีงบประมาณ 2564
- ๔.๔ แนวทางการรับรองคุณวุฒิวิชาชีพให้แก่ผู้ที่ได้รับประกาศนียบัตรในหลักสูตรสากล
- ๔.๕ การจัดประชุมร่วมกับสภาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งประเทศไทย และสถาบันการศึกษา“เพื่อพิจารณาให้ข้อเสนอแนะและเห็นชอบ”
- ๔.๖ การเปลี่ยนชื่อสาขาธุรกิจอีคอมเมิร์ซและเว็บไซต์

ระเบียบวาระที่ ๕ : **เรื่องเสนอเพื่อทราบ**

- ๕.๑ การส่งหลักสูตรเพื่อรับรองและขึ้นทะเบียนโดยสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (DEPA)
- ๕.๒ มาตรฐานสมรรถนะการใช้ดิจิทัลและมาตรฐานสมรรถนะอีคอมเมิร์ซ

ระเบียบวาระที่ ๖ : **เรื่องอื่น ๆ**

ระเบียบวาระการประชุม

ระเบียบวาระที่ ๑ : ประธานและเลขานุการแจ้งเพื่อทราบ

๑.๑ คำสั่งสถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน) ที่ ๐๒๖/๒๕๖๓

เรื่อง แต่งตั้งคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรม
ดิจิทัล (Industry Competency Board : Digital)

ระเบียบวาระที่ ๑ : ประธานและเลขานุการแจ้งเพื่อทราบ



คำสั่งสถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน)
ที่ ๐๖๖ / ๒๕๖๓
เรื่อง แต่งตั้งคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล
(Industry Competency Board : Digital)

โดยที่เป็นการสมควรกำหนดให้มีคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล (Industry Competency Board : Digital) เพื่อให้การพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัลเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ

อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๒๐ แห่งพระราชกฤษฎีกาจัดตั้งสถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน) พ.ศ. ๒๕๕๔ และที่แก้ไขเพิ่มเติม ประกอบกับมติคณะกรรมการสถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ ในการประชุม ครั้งที่ ๘/๒๕๖๓ เมื่อวันที่ ๒๐ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๓ จึงแต่งตั้งคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล (Industry Competency Board : Digital) โดยมีองค์ประกอบ ดังต่อไปนี้

- | | | |
|---|------|------------------|
| ๑. นายวรวิจน์ สุวคนธ์ | เป็น | กรรมการ |
| ๒. นายลักขมณ เดชะวันชัย | เป็น | กรรมการ |
| ๓. นายปริญญญา หอมเอนก | เป็น | กรรมการ |
| ๔. นายนพ ธรรมวานิช | เป็น | กรรมการ |
| ๕. นายอุดมธิปก ไพรเกษตร | เป็น | กรรมการ |
| ๖. นางเขมรินทร์ รัตนอัมพวัลย์ | เป็น | กรรมการ |
| ๗. นางสาวยุวดี แซ่โกย | เป็น | กรรมการ |
| ๘. นายนันทวัฒน์ สาระมาน | เป็น | กรรมการ |
| ๙. นายก้องเกียรติ หิรัญเกิด | เป็น | กรรมการ |
| ๑๐. นายพงศา แสนใจงาม | เป็น | กรรมการ |
| ๑๑. นางสาวสุภาภรณ์ เกียรติสิน | เป็น | กรรมการ |
| ๑๒. ผู้แทนสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน) | เป็น | กรรมการ |
| ๑๓. ผู้แทนสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล | เป็น | กรรมการ |
| ๑๔. ผู้แทนสำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ | เป็น | กรรมการ |
| ๑๕. นายนิธิวัชร ศิริบริยพงศ์ | เป็น | เลขานุการ |
| ๑๖. นายชนพล อินเที่ยง | เป็น | ผู้ช่วยเลขานุการ |

ให้คณะกรรมการข้างต้นมีอำนาจดังต่อไปนี้

๑. คัดการณ์และวิเคราะห์แนวโน้มของอุตสาหกรรม ความต้องการกำลังคน สมรรถนะที่ก้าวหน้าต่อการเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยี หรือนวัตกรรมที่ส่งผลกระทบต่อกระทำการดำเนินธุรกิจในอุตสาหกรรมดิจิทัลเพื่อเสนอต่อรัฐบาล
๒. ผลักดันให้มีหลักสูตรหรือชุดฝึกอบรมที่มีความสอดคล้องกับมาตรฐานอาชีพและคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล

/๓. แต่งตั้ง...

๓. แต่งตั้งคณะทำงานเพื่อดำเนินการในกิจกรรมต่างๆ เพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ของการพัฒนา
กำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล

๔. ปฏิบัติงานอื่นตามที่สถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน) มอบหมาย

ทั้งนี้ ตั้งแต่บัดนี้เป็นต้นไป

สั่ง ณ วันที่ ๒๐ กันยายน พ.ศ. ๒๕๖๓

(นายนคร ศิลปอาชา)
ประธานสถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ

ระเบียบวาระที่ ๑ : ประธานและเลขานุการแจ้งเพื่อทราบ

- อำนาจตามคำสั่งแต่งตั้ง

๑. คาดการณ์และวิเคราะห์แนวโน้มของอุตสาหกรรม ความต้องการกำลังคน สมรรถนะที่ก้าวทันต่อการเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยี หรือนวัตกรรมที่ส่งผลกระทบต่อการค้าดำเนินธุรกิจในอุตสาหกรรมดิจิทัลเพื่อเสนอต่อรัฐบาล
๒. ผลักดันให้มีหลักสูตรหรือชุดฝึกอบรมที่มีความสอดคล้องกับมาตรฐานอาชีพ และคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล
๓. แต่งตั้งคณะทำงานเพื่อดำเนินการในกิจกรรมต่าง ๆ เพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ของการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล
๔. ปฏิบัติงานอื่นตามที่สถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน) มอบหมาย

ระเบียบวาระที่ ๑ : ประธานและเลขานุการแจ้งเพื่อทราบ

๑.๒ แนะนำคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล

รูปแบบของผู้แทน	องค์กรต้นสังกัด
นายจ้าง (๕ ตำแหน่ง) <u>Employers</u> - องค์กรขนาดใหญ่ - องค์กรข้ามชาติ - ธุรกิจขนาดกลาง - ธุรกิจขนาดย่อม - ธุรกิจในภูมิภาค	คุณวรวัจน์ สุธคนธ์ รองผู้จัดการใหญ่ ผู้บริหารสูงสุด กลุ่มงาน SCB Academy คุณลักษมณ์ เตชะวันชัย กรรมการผู้จัดการ บริษัท อิมเมจิ้น กรุ๊ป จำกัด ดร.ปริญญา หอมเอนก กรรมการผู้จัดการ บริษัท เอซิส โปรเฟสชันนัล จำกัด คุณนพ ธรรมวานิช กรรมการผู้จัดการ บริษัท โตโมแกรม สตูดิโอ จำกัด ดร.อุดมธิปก ไพรเกษตร กรรมการผู้จัดการ บริษัท ดิจิทัล นิสเนส คอนซัลท์ จำกัด

ระเบียบวาระที่ ๑ : ประธานและเลขานุการแจ้งเพื่อทราบ

๑.๒ แนะนำคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล

รูปแบบของผู้แทน	องค์กรต้นสังกัด
สมาคม/สมาพันธ์ในกลุ่มอาชีพ (๖ ตำแหน่ง) <u>Associations</u> - ซอฟต์แวร์และการประยุกต์ - ฮาร์ดแวร์ - เครือข่ายและความปลอดภัย - บริหารโครงการสารสนเทศ - สื่อสารโทรคมนาคม - แอนิเมชั่น และเกม - อีเลิร์นนิ่ง - อีคอมเมิร์ซและเว็บไซต์ - วิทยาศาสตร์ข้อมูล	คุณเขมนรินทร์ รัตนอัมพวัลย์ รองประธาน สมาติดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม คุณยุวดี แซ่โกย เลขาธิการสมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย คุณนนทวัฒน์ สาระมาน นายกสมาคมสมาคมส่งเสริมนวัตกรรมเทคโนโลยีไซเบอร์ (CIPAT) ดร.ก้องเกียรติ หิรัญเกิด อุปนายกสมาคมสมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย คุณพงศา แสนใจงาม กรรมการ ITCI สมาอุตสาหกรรมแห่งประเทศไทย ผศ.ดร.สุภาภรณ์ เกียรติสิน นายกสมาคม สมาคมอุตสาหกรรมดิจิทัลไทย

ระเบียบวาระที่ ๑ : ประธานและเลขานุการแจ้งเพื่อทราบ

๑.๒ แนะนำคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล

รูปแบบของผู้แทน	องค์กรต้นสังกัด
หน่วยงานภาครัฐ <u>Gov't Sector</u>	สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)(สพร.) DGA
	สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล DEPA
	สำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ (สพธอ.) ETDA

คณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล

1

คุณวรวุจน์ สุวคนธ์



- รองผู้จัดการใหญ่ ธนาคารไทยพาณิชย์
- ผู้บริหารสูงสุด กลุ่มงาน SCB Academy
- องค์กรประกอบ องค์กรขนาดใหญ่
- ผู้แทนสาขาบริหารโครงการสารสนเทศ / วิทยาศาสตร์ข้อมูล / Digital Literacy

2

คุณลักษมน์ เตชะวันชัย



- กรรมการผู้จัดการ บริษัท อิมเมจิ้น กรุ๊ป จำกัด
- องค์กรประกอบ องค์กรขนาดเล็ก
- ผู้แทนสาขาซอฟต์แวร์ / แอนิเมชัน / เกม

คณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล

3

ดร.ปริญญา หอมเอนก



- กรรมการผู้จัดการ บริษัท เอซิส โปรเฟสชั่นนัล จำกัด
- องค์ประกอบ องค์กรขนาดกลาง
- ผู้แทนสาขาเครือข่ายและความปลอดภัย

4

คุณนพ ธรรมวานิช



- กรรมการผู้จัดการ บริษัท โตโมแกรมสตูดิโอ จำกัด
- องค์ประกอบ องค์กรขนาดเล็ก
- ผู้แทนสาขาแอนิเมชั่น / เกม

คณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล

5

ดร.อุดมธิปก ไพรเกษตร



- กรรมการผู้จัดการ บริษัท ดิจิทัล นิสเนส คอนซัลท์ จำกัด
- องค์ประกอบ องค์กรขนาดเล็ก
- ผู้แทนสาขาอีคอมเมิร์ซและ Digital Literacy

6

คุณเขมนรินทร์ รัตนอัมพวัลย์



- รองประธาน และประธานพันธกิจด้านการพัฒนาศักยภาพทรัพยากรมนุษย์สภาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม
- องค์ประกอบ สมาคม/สมาพันธ์ สภาวิชาชีพ
- ผู้แทนสาขาอิเล็กทรอนิกส์

คณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล

7

คุณยุวดี แซ่โกย



- เลขาธิการสมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย (ATSI)
- องค์ประกอบ สมาคม/สมาพันธ์
- ผู้แทนสาขาซอฟต์แวร์และการประยุกต์

8

คุณนนทวัฒน์ สาระมาน



- นายกสมาคมส่งเสริมนวัตกรรมเทคโนโลยีไซเบอร์ (CIPAT)
- องค์ประกอบ สมาคม/สมาพันธ์
- ผู้แทนสาขาเครือข่ายและความปลอดภัย / สื่อสารโทรคมนาคม / บริหารโครงการสารสนเทศ

คณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล

9

ดร.ก้องเกียรติ หิรัญเกิด



- อุปนายกสมาคมสมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย
- องค์ประกอบ สมาคม/สมาพันธ์
- ผู้แทนสาขาอีเลิร์นนิ่ง / AR, VR

10

คุณพงศา แสนใจงาม



- กรรมการบริหาร สถาบันเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่ออุตสาหกรรม (ICTI) สภาอุตสาหกรรมแห่งประเทศไทย
- องค์ประกอบ สมาคม/สมาพันธ์
- ผู้แทนสาขาฮาร์ดแวร์

คณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล

11

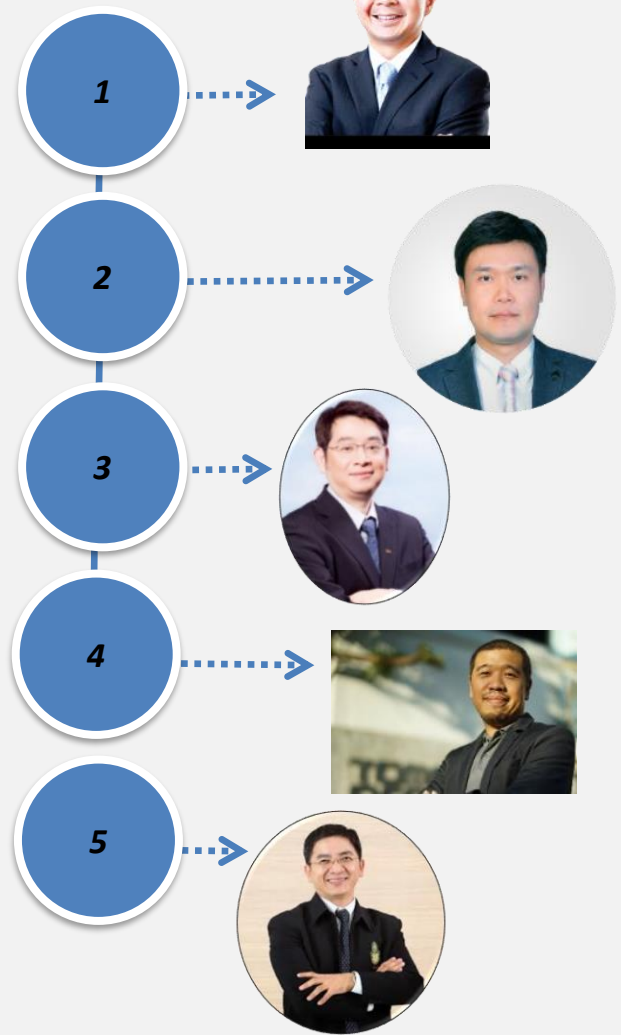
ผศ.ดร.สุภาภรณ์ เกียรติสิน



- นายกสมาคมสมาคมอุตสาหกรรมดิจิทัลไทย
- องค์กรประกอบ สมาคม/สมาพันธ์
- ผู้แทนสาขาบริหารโครงการสารสนเทศ / วิทยาศาสตร์ข้อมูล

คณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล

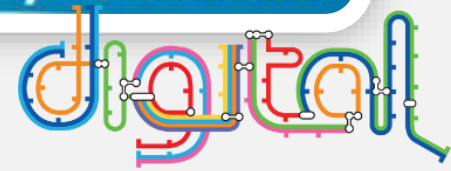
ผู้ประกอบการ/นายจ้าง



สมาพันธ์/สมาคม



Thailand's Industry Competency Boards



หน่วยงานภาครัฐ



สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน) (สพร.)
Digital Government Development Agency (Public Organization) (DGA)



ระเบียบวาระที่ ๑ : ประธานและเลขานุการแจ้งเพื่อทราบ

๑.๓ แนะนำเจ้าหน้าที่สถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน)

นางสาวจุลลดา มีจุล

นายนิธิวัชร ศิริปรียพงศ์

นายชนพล อินเทียंग

นายบุญเสริม เสนาวงษ์

นางสาวพิชญ์วลัญช์ เอกเผ่าพันธุ์

นางสาวรัตนวดี อุทัยรังษี

รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ

ผู้อำนวยการสำนักบริหารคุณวุฒิวิชาชีพ ๓

หัวหน้ากลุ่มงาน ๒ สำนักบริหารคุณวุฒิวิชาชีพ ๓

นักวิชาการมาตรฐานวิชาชีพ

นักวิชาการมาตรฐานวิชาชีพ

นักวิชาการมาตรฐานวิชาชีพ

ระเบียบวาระที่ ๑ : ประธานและเลขานุการแจ้งเพื่อทราบ

๑.๔ มาตรฐานอาชีพ และคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล

สาขา	อาชีพ
๑. Software & Applications	๑๐
๒. Hardware	๖
๓. Network & Security	๕
๔. Telecommunications	๑๐
๕. Project Management	๑
๖. Animation	๕
๗. E-Learning	๓
๘. E-Commerce & Website	๘
๙. Data Science	๕
๑๐. Game	๓
มาตรฐานอาชีพ รวม ๑๐ สาขา	๕๖ อาชีพ

สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล

องค์กรที่มีหน้าที่รับรองสมรรถนะของบุคคลตามมาตรฐานอาชีพ (CB) 18 แห่ง

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ	กรุงเทพ
วิทยาลัยเทคนิคอุบลราชธานี	อุบลราชธานี
มหาวิทยาลัยมหิดล	นครปฐม
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์	สงขลา
มหาวิทยาลัยขอนแก่น	ขอนแก่น
มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี คณะวิทยาศาสตร์	อุบลราชธานี
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร	กรุงเทพ
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา	เชียงใหม่
วิทยาลัยอาชีวศึกษาขอนแก่น	ขอนแก่น
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี	กรุงเทพ
บริษัท ไอที โซลูชั่น จำกัด	กรุงเทพ
มหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี	จันทบุรี
บริษัท เออาร์ไอที จำกัด	กรุงเทพ
วิทยาลัยเทคนิคขอนแก่น	ขอนแก่น
วิทยาลัยเทคโนโลยีวิศวกรรมแหลมฉบัง	ชลบุรี
มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี	เพชรบุรี
วิทยาลัยเซาธ์อีสท์บางกอก	กรุงเทพ
มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต	กรุงเทพ

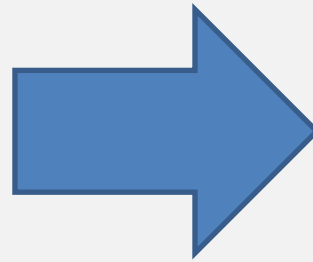
สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล

- การขับเคลื่อนในอนาคต
 - เพิ่มเติมขอบข่ายให้ครอบคลุมทุกอาชีพและทุกชั้นคุณวุฒิวิชาชีพ
 - สรรหาและจัดตั้งองค์กรรับรอง (CB) ใหม่เพิ่มเติม
 - สถาบันการจัดการปัญญาภิวัฒน์
 - มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี
 - วิทยาลัยธาดูปนม
 - (อยู่ระหว่างดำเนินการ เตรียมยื่นคำขอรับการรับรองเป็นองค์กร)
 - เพิ่มเติมเพื่อขับเคลื่อนจำนวนผู้เข้ารับการประเมิน

สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล

- ความร่วมมือ / ประชาสัมพันธ์

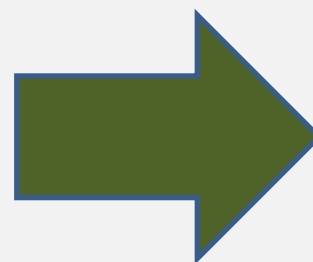
- สภาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งประเทศไทย
- ETDA
- DEPA
- สวทช. (สถาบันพัฒนาบุคลากรแห่งชาติ)



- ✓ การสร้างการรับรู้และประชาสัมพันธ์สู่คนในอาชีพ
- ✓ การขับเคลื่อนการประเมินสมรรถนะของบุคคลในสาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล
- ✓ การขึ้นทะเบียนเป็นองค์กรที่มีหน้าที่รับรองสมรรถนะของบุคคลตามมาตรฐานอาชีพ
- ✓ การส่งเสริมให้เกิดการฝึกอบรมตามมาตรฐานอาชีพเพื่อพัฒนาศักยภาพของบุคลากรในสาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล

- ความร่วมมือด้านการพัฒนาสมรรถนะอีคอมเมิร์ซ (e-Commerce)

- สำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน) ETDA
- สทศ.



- ✓ การสร้างการรับรู้และประชาสัมพันธ์สู่สาธารณะ
- ✓ จัดทำความร่วมมือ 5 หน่วยงาน
- ✓ ส่งเสริมการฝึกอบรมเพื่อพัฒนาสมรรถนะด้านอีคอมเมิร์ซ (ETDA) ของบุคลากรทั้งภาคการศึกษา และประชาชนทั่วไป
- ✓ การขับเคลื่อนการประเมินสมรรถนะด้านอีคอมเมิร์ซ บนระบบ CBT ร่วมกับ สทศ.
- ✓ การขึ้นทะเบียนเป็นหน่วยรับรองสมรรถนะ

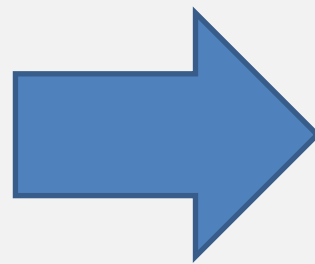
สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล

- ความร่วมมือด้านการพัฒนาสมรรถนะ

Digital Literacy

การประเมิน DL ร่วมกับ

- เครื่องมือประเมินสถาบันฯ /สทศ. สยามคอมพิวเตอร์, บริษัท ARIT สถาบันการจัดการปัญญาภิวัฒน์
- เครื่องมือประเมินสากล ICDL / บริษัท RMI
- เครื่องมือประเมินสากล IC3 / บริษัท ARIT

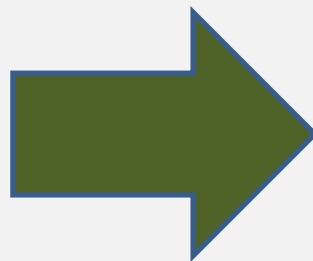


- ✓ การสร้างการรับรู้และประชาสัมพันธ์ขยายสู่คนในทุกสาขาอาชีพ
- ✓ การขับเคลื่อนการประเมินสมรรถนะร่วมกับหน่วยงานต่างๆ ที่มีนโยบายและสนับสนุนงบประมาณในการพัฒนาทักษะด้านการใช้ดิจิทัลให้กับบุคลากรภายใน
- ✓ ขยายหน่วยประเมินเพื่อรับรองการประเมินสมรรถนะ DL

- ความร่วมมือด้านการพัฒนาทักษะด้านดิจิทัลของข้าราชการ (Digital Government)

ร่วมกับ

- สำนักงาน กพ.
- สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล DGA



- ✓ เชื่อมโยงฐานข้อมูลระบบประเมินตนเอง (TPQI) และการแนะนำหลักสูตรที่เหมาะสมเพื่อฝึกอบรมพัฒนาทักษะดิจิทัล (DGA)
- ✓ เชื่อมโยงฐานข้อมูลระบบสมาชิก (TPQI) กับฐานข้อมูลข้าราชการของสнг.กพ. เพื่ออำนวยความสะดวกในการป้อนข้อมูลและตรวจสอบความถูกต้องข้อมูลข้าราชการ
- ✓ เปิดให้บริการระบบประเมินทักษะดิจิทัล (Pre-Assessment) และขยายการเข้าใช้บริการของหน่วยงานมากขึ้น ร่วมกับ สнг.กพ.

ระเบียบวาระการประชุม

- ระเบียบวาระที่ ๒ :
-ไม่มี
- ระเบียบวาระที่ ๓ : เรื่องสืบเนื่อง
-ไม่มี

ระเบียบวาระที่ ๔ : เรื่องเพื่อพิจารณา

๔.๑ คัดเลือกประธานและรองประธานคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการ
พัฒนากำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล



ระเบียบวาระที่ ๔ : เรื่องเพื่อพิจารณา

๔.๒ แนวทางและแผนการดำเนินงานของคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อการพัฒนา
กำลังคนด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล

ระเบียบวาระที่ ๔ : เรื่องเพื่อพิจารณา

๔.๓ การจัดทำมาตรฐานอาชีพและคุณวุฒิวิชาชีพ ในปีงบประมาณ ๒๕๖๔

โครงการจัดทำและทบทวนมาตรฐานอาชีพและคุณวุฒิวิชาชีพ เพื่อการพัฒนากำลังคนรองรับยุทธศาสตร์ชาติ 20 ปี

- เจ้าหน้าที่คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล (DPO) : สคช. ดำเนินการเอง

แผนการปฏิบัติงาน	ปีงบประมาณ 2564											
	ต.ค.63	พ.ย.63	ธ.ค.63	ม.ค.64	ก.พ.64	มี.ค.64	เม.ย.64	พ.ค.64	มิ.ย.64	ก.ค.64	ส.ค.64	ก.ย.64
1. ทหาหรือผู้เกี่ยวข้อง												
2. (ร่าง) โครงการ ✓	■											
3. ขออนุมัติโครงการ	■											
4. ดำเนินการโครงการ	■											
5. ปิดโครงการ		■	■	■	■	■	■					

- ระยะเวลาโครงการ 150 วัน ระหว่าง พ.ย.63 – มี.ค.64
- ผู้รับผิดชอบโครงการ : รัตนวดี
- เหตุผลความจำเป็น : พรบ. คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. 2562

โครงการจัดทำและทบทวนมาตรฐานอาชีพและคุณวุฒิวิชาชีพ เพื่อการพัฒนากำลังคนรองรับยุทธศาสตร์ชาติ 20 ปี

- สาขาเทคโนโลยีบล็อกเชน (Block chain) : สคช. ดำเนินการเอง

แผนการปฏิบัติงาน	ปีงบประมาณ 2564											
	ต.ค.63	พ.ย.63	ธ.ค.63	ม.ค.64	ก.พ.64	มี.ค.64	เม.ย.64	พ.ค.64	มิ.ย.64	ก.ค.64	ส.ค.64	ก.ย.64
1. หาหรือผู้เกี่ยวข้อง ✓	■											
2. (ร่าง) โครงการ	■											
3. ขออนุมัติโครงการ	■											
4. ดำเนินการโครงการ		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
5. ปิดโครงการ								■				

- ระยะเวลาโครงการ 180 วัน ระหว่าง พ.ย.63 – เม.ย.64
- ผู้รับผิดชอบโครงการ : บุญเสริม
- เหตุผลความจำเป็น : ยุทธศาสตร์ชาติ ประเด็น อุตสาหกรรมและบริการแห่งอนาคต (ดิจิทัล)

ระเบียบวาระที่ ๔ : เรื่องเพื่อพิจารณา

๔.๔ แนวทางการรับรองคุณวุฒิวิชาชีพให้แก่ผู้ที่ได้รับประกาศนียบัตรใน หลักสูตรสากล

การเทียบโอนประสบการณ์การทำงานเพื่อการรับรองคุณวุฒิวิชาชีพ (Recognition of Existing Skills and Knowledge: RESK)

สำหรับผู้ที่มีประสบการณ์การทำงานแต่ไม่มีวุฒิทางการศึกษา และต้องการต่อยอดการเรียนรู้ไปสู่การเรียนรู้ตลอดชีวิต (Lifelong Learning) ระบบการเทียบโอนประสบการณ์การทำงานเพื่อการรับรองคุณวุฒิวิชาชีพและการเทียบโอนคุณวุฒิวิชาชีพสู่คุณวุฒิการศึกษา จะเป็นเครื่องมือสำคัญอย่างหนึ่งในการกระจายความเสมอภาคให้แก่บุคคลจำนวนมากที่มีความรู้ ทักษะ และความสามารถแต่ไม่เคยผ่านการรับรองความรู้อย่างเป็นทางการ ให้ได้รับคุณวุฒิวิชาชีพและสามารถต่อยอดเข้าสู่โลกการศึกษาในระบบและนอกระบบได้อีกครั้ง สร้างความภาคภูมิใจในวิชาชีพและเป็นแรงผลักดันให้บุคคลซึ่งสอดคล้องกับกรอบการพัฒนาอย่างยั่งยืน (Sustainable Development Goal: SDG) ข้อ 8 คือ การเติบโตทางเศรษฐกิจที่ยั่งยืนและทั่วถึง และการจ้างงานเต็มอัตรา และข้อ 10 คือ ลดความไม่เท่าเทียมทั้งภายในและระหว่างประเทศ การส่งเสริมให้กลุ่มคนในอาชีพได้รับการรับรองสมรรถนะในวิชาชีพ และสร้างโอกาสการเติบโตในอาชีพอย่างเท่าเทียมกันจะก่อให้เกิดการขับเคลื่อนเศรษฐกิจของประเทศได้อย่างยั่งยืน

การเทียบโอนประสบการณ์การทำงานเพื่อการรับรองคุณวุฒิวิชาชีพ เป็นทางเลือกหนึ่งของกระบวนการประเมินสมรรถนะของบุคคลตามมาตรฐานอาชีพ โดยพิจารณาจากหลักฐานต่างๆ ที่แสดงถึงการมีสมรรถนะที่เป็นปัจจุบัน (Current competency) และต้องพิสูจน์ได้ว่า หลักฐานที่นำมาแสดงนั้นครอบคลุมทุกหน่วยสมรรถนะตามระดับชั้นคุณวุฒิ มีความน่าเชื่อถือ และเป็นของจริง

เจ้าหน้าที่สอบ (Examiner) เป็นผู้ทำหน้าที่ประเมินหลักฐานต่างๆ ที่ผู้เข้ารับการประเมินนำมาแสดง และตัดสินผลการประเมินว่า “ผ่าน” หรือ “ไม่ผ่าน” พร้อมทั้งแจ้งผลการประเมินสมรรถนะต่อผู้เข้ารับการประเมินเป็นรายบุคคลต่อไปผู้ที่ผ่านการประเมินจะได้รับการรับรองคุณวุฒิวิชาชีพ ประกอบด้วยหนังสือรับรองมาตรฐานอาชีพ ใบประกาศนียบัตรคุณวุฒิวิชาชีพ และบัตรรับรองมาตรฐานอาชีพ

ระเบียบวาระที่ ๔ : เรื่องเพื่อพิจารณา

กระบวนการเทียบโอนประสบการณ์ทำงานเพื่อการรับรองคุณวุฒิวิชาชีพ

Recognition of Experience Skill and Knowledge (RESK)



ประโยชน์ที่ได้รับจากการประเมินด้วยการ เทียบโอนประสบการณ์การทำงาน



- บุคคลทั่วไปสามารถได้รับการรับรองสมรรถนะที่แสดงถึงความรู้มีทักษะ มีความสามารถในการทำงานอย่างเป็นทางการและเป็นระบบโดยใช้ประสบการณ์จากการทำงานที่สั่งสมมาของบุคคลนั้น



- ระบบการเทียบโอนประสบการณ์การทำงานจะช่วยจัดลำดับการเรียนรู้และการพัฒนาสมรรถนะที่ไม่ซ้ำซ้อน ทำให้บุคคลนั้นทราบว่าต้องเริ่มที่พัฒนาดตนเองอย่างไร



- การสั่งสมประสบการณ์การทำงานจะทำให้บุคคลเกิดการเรียนรู้ตลอดชีวิต (Life-long learning) อย่างเป็นระบบ เพื่อเตรียมความพร้อมของตนเองในการขอรับการเทียบโอนให้ได้คุณวุฒิตัววิชาชีพ



- ลดความเหลื่อมล้ำทางการศึกษา เนื่องจากบุคคลทั่วไปทั้งที่มีวุฒิการศึกษาและไม่มีวุฒิทางการศึกษาสามารถขอรับการเทียบโอนประสบการณ์การทำงานเพื่อการรับรองคุณวุฒิตัววิชาชีพได้เท่าเทียมกัน



- กำลังคนของประเทศได้รับการพัฒนาศักยภาพอย่างเป็นระบบ

ระเบียบวาระที่ ๔ : เรื่องเพื่อพิจารณา

๔.๕ การจัดประชุมร่วมกับสภาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งประเทศไทย และสถาบันการศึกษา“เพื่อพิจารณาให้ข้อเสนอแนะและเห็นชอบ”

ระเบียบวาระที่ ๔ : เรื่องเพื่อพิจารณา

๔.๖ การเปลี่ยนชื่อสาขาธุรกิจอีคอมเมิร์ซและเว็บไซต์

ระเบียบวาระที่ ๕ : เรื่องอื่น ๆ

๕.๑ การส่งหลักสูตรเพื่อรับรองและขึ้นทะเบียนโดยสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (DEPA)

	หลักสูตรระดับการใช้งาน Professional (DEPA)	สาขาวิชาชีพ	มาตรฐานอาชีพที่สอดคล้อง
1	Autodesk Certified User (ACU) – Inventor	Animation & Game	นักออกแบบศิลปะเกม (สร้างสรรค์ภาพ 2 มิติ)
2	Autodesk Certified User (ACU) – Maya	Animation & Game	นักออกแบบศิลปะเกม (โมเดล 3 มิติ)
3	Autodesk Certified User (ACU) - 3ds MAX	Animation & Game	นักออกแบบศิลปะเกม (โมเดล 3 มิติ)
4	AWS Certified Cloud Practitioner	Software & Applications	นักออกแบบสถาปัตยกรรมด้านเทคโนโลยีคลาวด์
5	AWS Certified Solutions Architect – Associate	Software & Applications	นักออกแบบสถาปัตยกรรมด้านเทคโนโลยีคลาวด์
6	AWS Certified Solutions Architect – Professional	Software & Applications	นักออกแบบสถาปัตยกรรมด้านเทคโนโลยีคลาวด์
7	Palo Alto Networks Certified Network Security Engineer	Network & Security	นักบริหารจัดการความมั่นคงปลอดภัยระบบเครือข่ายและคอมพิวเตอร์
8	Aruba Certified Mobility Professional (ACMP)	Network & Security	นักจัดการอุปกรณ์พกพาและเครือข่ายไร้สาย
9	Aruba Certified Switching Professional (ACSP)	Network & Security	ช่างสนับสนุนด้านเทคนิค นักบริหารจัดการความมั่นคงปลอดภัยระบบเครือข่ายและคอมพิวเตอร์
10	Google Cloud Certified - Professional Data Engineer	Data Science	ผู้ปฏิบัติงานด้านวิศวกรรมข้อมูล
11	Google Cloud Certified - Professional Cloud Architect (English)	Software & Applications	นักออกแบบสถาปัตยกรรมด้านเทคโนโลยีคลาวด์
12	Certified Information Systems Security Professional (ISC2)	Network & Security	นักจัดการความมั่นคงระบบสารสนเทศ
13	CompTIA PenTest+	Network & Security	นักจัดการความมั่นคงระบบสารสนเทศ
14	Palo Alto Networks Certified Cybersecurity Associate	Network & Security	นักจัดการความมั่นคงระบบสารสนเทศ
15	Palo Alto Networks Certified Network Security Administrator	Network & Security	นักบริหารจัดการความมั่นคงปลอดภัยระบบเครือข่ายและคอมพิวเตอร์

ระเบียบวาระที่ ๕ : เรื่องอื่น ๆ

๕.๑ การส่งหลักสูตรเพื่อรับรองและขึ้นทะเบียนโดยสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (DEPA)

	หลักสูตรระดับการใช้งาน Professional (DEPA)	สาขาวิชาชีพ	มาตรฐานอาชีพที่สอดคล้อง
16	Palo Alto Networks Certified Network Security Engineer	Network & Security	นักบริหารจัดการความมั่นคงปลอดภัยระบบเครือข่ายและคอมพิวเตอร์
17	Check Point Certified Security Administrator (CCSA) - R80	Network & Security	นักบริหารจัดการความมั่นคงปลอดภัยระบบเครือข่ายและคอมพิวเตอร์
18	Check Point Certified Security Expert (CCSE) - R80	Network & Security	นักจัดการความมั่นคงระบบสารสนเทศ
19	Ethical Hacker Associate (E HA)	Network & Security	นักจัดการความมั่นคงระบบสารสนเทศ
20	Cyber Forensics Associate (C FA)	Network & Security	นักจัดการความมั่นคงระบบสารสนเทศ
21	Adobe Certified Associate (ACA) - After Effects	Animation & Game	นักออกแบบศิลปะเกม (ริกเกอร์)
22	Adobe Certified Associate (ACA) – Animate	Animation & Game	นักออกแบบศิลปะเกม (ริกเกอร์)
23	Adobe Certified Associate (ACA) – Dreamweaver	eCommerce & Website	นักออกแบบเว็บไซต์
24	Adobe Certified Associate (ACA) – Illustrator	eCommerce & Website e-Learning	นักออกแบบเว็บไซต์ นักพัฒนาคอร์สแวร์
25	Adobe Certified Associate (ACA) – InDesign	eCommerce & Website e-Learning	นักออกแบบเว็บไซต์ นักพัฒนาคอร์สแวร์
26	Adobe Certified Associate (ACA) – Photoshop	eCommerce & Website e-Learning	นักออกแบบเว็บไซต์ นักพัฒนาคอร์สแวร์
27	Adobe Certified Associate (ACA) - Premiere Pro	eCommerce & Website e-Learning	นักออกแบบเว็บไซต์ นักพัฒนาคอร์สแวร์
28	Unity Certified User Certification	Animation & Game	นักออกแบบศิลปะเกม (ภาพเคลื่อนไหว)
29	Autodesk Certified Professional (ACP) – Maya	Animation & Game	นักออกแบบศิลปะเกม (โมเดล 3 มิติ)
30	Autodesk Certified Professional (ACP) - 3ds MAX	Animation & Game	นักออกแบบศิลปะเกม (โมเดล 3 มิติ)

ระเบียบวาระที่ ๕ : เรื่องอื่น ๆ

๕.๑ การส่งหลักสูตรเพื่อรับรองและขึ้นทะเบียนโดยสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (DEPA)

	หลักสูตรระดับการใช้งาน Professional (DEPA)	สาขาวิชาชีพ	มาตรฐานอาชีพที่สอดคล้อง
31	AWS Certified Big Data – Specialty	Data Science	นักวิเคราะห์ข้อมูล (Data Analyst) นักวิเคราะห์ข้อมูลธุรกิจ (Business Intelligence Analyst)
32	AWS Certified Data Analytics - Specialty Beta	Data Science	นักวิเคราะห์ข้อมูล (Data Analyst)
33	AWS Certified Database - Specialty Beta	Data Science	ผู้ปฏิบัติงานด้านวิศวกรรมข้อมูล
34	AWS Certified DevOps Engineer – Professional	Software & Applications	นักพัฒนาซอฟต์แวร์ด้านเทคโนโลยีคลาวด์
35	AWS Certified Developer – Associate	Software & Applications	นักพัฒนาซอฟต์แวร์ด้านเทคโนโลยีคลาวด์
36	App Development with Swift Level 1	Software & Applications	นักพัฒนาซอฟต์แวร์ด้านอุปกรณ์เคลื่อนที่ นักพัฒนาระบบ

ระเบียบวาระที่ ๕ : เรื่องอื่น ๆ

๕.๒ มาตรฐานสมรรถนะด้านการใช้ดิจิทัล และ มาตรฐานสมรรถนะด้านอีคอมเมิร์ซ

มาตรฐานสมรรถนะด้านการใช้ดิจิทัล

สรุปผลการจัดทำมาตรฐานสมรรถนะอีคอมเมิร์ซและเครื่องมือประเมินสมรรถนะด้านการใช้ดิจิทัล มีระดับการประเมินแบ่งเป็น 3 ระดับ



เครื่องมือการประเมินสมรรถนะด้านการใช้ดิจิทัล

เครื่องมือสถาบัน

ประเมินบนระบบ Computer Base Test (CBT) 4 รูปแบบ

ปัจจุบันมีหน่วยประเมิน 2 หน่วยประเมิน ได้แก่

1. สถาบันทดสอบทางการศึกษา (องค์การมหาชน)
2. โรงเรียนสยามคอมพิวเตอร์

เครื่องมือสากล

ICDL หน่วยประเมิน

1. บริษัท อาร์เอ็มไอ โกลบอลเวนเจอร์ส จำกัด

IC3 หน่วยประเมิน

2. บริษัท เออาร์ไอที จำกัด

มาตรฐานสมรรถนะด้านการใช้ดิจิทัล

สรุปผลการจัดทำมาตรฐานสมรรถนะอีคอมเมิร์ซและเครื่องมือประเมินสมรรถนะ
ด้านการใช้ดิจิทัล มีระดับการประเมินแบ่งเป็น 3 ระดับ

เทียบเคียงมาตรฐานสมรรถนะด้านการใช้ดิจิทัล ของ TPQI กับ ICDL และ IC3

DL Level 3	ใช้ดิจิทัลเพื่อการทำงานร่วมกัน	ทำงานร่วมกันแบบออนไลน์	<i>ICDL Modules</i> <i>Online Collaboration and IT Security</i>	<i>IC3</i> Living online Basic Adobe/Dreamweaver
		ใช้โปรแกรมสร้างสื่อดิจิทัล		
		ใช้ดิจิทัลเพื่อความมั่นคงปลอดภัย		
DL Level 2	ใช้ดิจิทัลเพื่อการทำงาน	ใช้โปรแกรมนำเสนองาน	<i>ICDL Modules</i> <i>Word processing, Spreadsheets and Presentations</i>	<i>IC3</i> Key Applications
		ใช้โปรแกรมตารางคำนวณ		
		ใช้โปรแกรมประมวลผลคำ		
DL Level 1	เข้าถึงและตระหนักดิจิทัล	ใช้คอมพิวเตอร์	<i>ICDL Modules</i> <i>Online Essentials and Computer Essentials</i>	<i>IC3</i> Computer Fundamental, Living online
		ใช้อินเทอร์เน็ต		
		ใช้ดิจิทัลอย่างปลอดภัย		

มาตรฐานสมรรถนะด้านการใช้อีคอมเมิร์ซ

สรุปผลการจัดทำมาตรฐานสมรรถนะอีคอมเมิร์ซและเครื่องมือประเมินสมรรถนะอีคอมเมิร์ซ มีระดับการประเมินแบ่งเป็น 2 ระดับ

สรุปจำนวนรวมทั้ง 2 ระดับ

ระดับที่ 1	7 UOC	หน่วยสมรรถนะ Unit of Competency
	14 EOC	สมรรถนะย่อย Element of Competence
	45 PC	เกณฑ์ในการปฏิบัติงาน Performance Criteria
ระดับที่ 2	5 UOC	หน่วยสมรรถนะ Unit of Competency
	13 EOC	สมรรถนะย่อย Element of Competence
	34 PC	เกณฑ์ในการปฏิบัติงาน Performance Criteria
รวมทั้ง 2 ระดับ	12 UOC	หน่วยสมรรถนะ Unit of Competency
	27 EOC	สมรรถนะย่อย Element of Competence
	79 PC	เกณฑ์ในการปฏิบัติงาน Performance Criteria



	UOC	Owner
ระดับที่ 1	1. ระบุหลักการใช้งานพื้นฐานของอีคอมเมิร์ซ	ETDA
	2 วิเคราะห์ตลาด หรือ กลุ่มเป้าหมาย	มศว.
	3 สร้างเนื้อหาเบื้องต้นเพื่อประกอบการขายสินค้าและบริการ (Content Marketing)	สมาคมการค้าดิจิทัลไทย
	4 ดำเนินการขายสินค้าและบริการ	สมาคมการค้าสื่อออนไลน์คุณภาพ
	5 ดำเนินการบรรจุเพื่อการจัดส่งและการติดตามสินค้าและบริการ	สมาคมขนส่งสินค้าและโลจิสติกส์ไทย
	6 เลือกวิธีการรับชำระเงินในอีคอมเมิร์ซ	ETDA
	7 อธิบายกฎหมายเบื้องต้นและข้อตกลงเกี่ยวกับอีคอมเมิร์ซ	ETDA
	UOC	
ระดับที่ 2	1. เข้าใจตัวแบบการทำธุรกิจเบื้องต้น (Business Model)	ETDA
	2. จัดทำแผนการตลาดออนไลน์	มศว.
	3. สร้างเนื้อหาขั้นสูงเพื่อประกอบการขายสินค้าและบริการ	สมาคมการค้าดิจิทัลไทย
	4. จัดทำการส่งเสริมทางการตลาด	สมาคมการค้าสื่อออนไลน์คุณภาพ
	5. อธิบายกฎหมายและข้อตกลงเกี่ยวกับอีคอมเมิร์ซ	ETDA

รูปแบบเครื่องมือการประเมินสมรรถนะอีคอมเมิร์ซ
ประเมินบนระบบ Computer Base Test (CBT)

ขอเชิญร่วมเป็นเกียรติในพิธีลงนามบันทึกข้อตกลงความร่วมมือ

E-COMMERCE

9 ตุลาคม 2563

13.30 น. - 16.00 น.
ณ ห้องอีเทอร์นีตีบอลรูม
โรงแรม พูลแมน คิง เพาเวอร์ กรุงเทพฯ



ประธานในพิธี
นายดอน ปรมัตถวินัย
รองนายกรัฐมนตรี
และรัฐมนตรีว่าการกระทรวงการต่างประเทศ



ให้เกียรติร่วมเป็นสักขีพยาน
นายพุทธิพงษ์ ปุณณกันต์
รัฐมนตรีว่าการกระทรวงดิจิทัล
เพื่อเศรษฐกิจและสังคม



ให้เกียรติร่วมเป็นสักขีพยาน
นายจตุ โกรกฤษ
รัฐมนตรีว่าการกระทรวงพัฒนาสังคม
และความมั่นคงของมนุษย์

5 หน่วยงานพร้อมลงนาม MOU

ระหว่าง สถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน) กับ

- กรมกิจการสตรีและสถาบันครอบครัว
- สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ
- สำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์
- ธนาคารออมสิน



ลงทะเบียนร่วมงาน

ระเบียบวาระการประชุม

- ระเบียบวาระที่ ๒ : เรื่องเสนอเพื่อทราบ
-ไม่มี

THAILAND PROFESSIONAL QUALIFICATION INSTITUTE

THANK YOU

